

Inhalt: Kommissar Kugelblitz (Begleitmaterial)



| Seiten | |
|---|---|
| 4 | Tipps zum Einsatz der Unterrichtsmaterialien |
| 5 | Deckblatt für das Lesetagebuch |
| 6 | Leseplan |
| 7 | Stationsschilder |
| 8 bis 9 | Arbeitspläne für das Arbeiten an Stationen |
| | |
| <i>Arbeitsblätter zum Leseverständnis</i> | |
| 10 bis 11 | 1. Fall: Die Spieluhr |
| 12 bis 13 | 2. Fall: Der Fall Sandmann |
| 14 bis 15 | 3. Fall: Ein wichtiger Augenzeuge |
| 16 bis 17 | 4. Fall: Der Fall Koralle |
| 18 bis 19 | 5. Fall: Smogalarm |
| 20 bis 21 | 6. Fall: Der Dieb mit den pechschwarzen Haaren |
| 22 bis 23 | 7. Fall: Das diebische Gespenst |
| 24 bis 25 | 8. Fall: Der Spezialist für alles |
| 26 bis 27 | 9. Fall: Der Sprühteufel |
| 28 bis 29 | 10. Fall: Blüten, Blüten überall |
| 30 bis 31 | 11. Fall: Das halbe Klavier |
| | |
| <i>Weitere Unterrichtsmaterialien</i> | |
| 32 bis 33 | Kommissar Kugelblitz-ABC |
| 34 | Klammerkarte |
| 35 | Wer wird gesucht? (Spiel zum mündlichen Sprachgebrauch) |
| 36 bis 37 | Welche Verbrecher sind es? (Leseaufgabe) |
| 38 | Ein Phantombild beschreiben (Schreibaufgabe) |
| 39 | Ein Phantombild zeichnen (Leseaufgabe) |
| 40 | Schreibanregungen zum Buch |
| 41 | Schreiben zu einem Bild |
| 42 | Eine Fortsetzung schreiben |
| 43 bis 45 | Lernwörter und Lernwörterübungen (Faltheft) |
| 46 bis 47 | Gitterrätsel (Lernwörter) |
| 48 | Diktattexte (Partner- oder Schleichdiktat) |
| 49 bis 50 | Stabpuppentheater |
| 51 bis 56 | Textaufgaben |
| 57 bis 58 | Schmuckrahmen (z. B. für das Geschichtschreiben) |
| 59 | Seite für das Lerntagebuch |